

※ 下課鐘響前不得繳卷

姓名：

一、國字注音：每題 1 分，共 10 分

- 1. 「尸ㄛˊ」上眼睛 2. 山「ㄌㄨㄛˊ」 3. 「ㄍㄨㄛˊ」街 4. 功虧一「ㄎㄨㄞˋ」 5. 「尸ㄝˊ」不漂亮
- 6. 奉「養」 7. 「椰」子樹 8. 三「省」吾身 9. 不「禁」 10. 譬如「為」山

二、註釋：每題 2 分，共 20 分

請從下方選項中挑選出正確的選項，並在答案欄上填入代號。

- 1. 不「盡」相同 2. 「為」人謀而不忠乎 3. 摩擦 4. 譬如「平地」 5. 傳不習乎
- 6. 等量 7. 藤蔓 8. 何嘗 9. 撒 10. 朦朧

- A. 比較之後的結果 B. 品嚐、品味 C. 撤退 D. 月色昏暗、模糊不清 E. 竟然 F. 完全
- G. 做 H. 爭執或衝突 I. 堆土成山 J. 磨平地板 K. 替 L. 施展 M. 全數 N. 份量相同
- O. 連綿的山峰 P. 月亮 Q. 植物細長捲曲的莖 R. 填平窪地 S. 是否溫習課業
- T. 何曾 U. 散布

三、成語活用題：每題 2 分，共 10 分

請選擇合適的成語作答

- 1. 在老師溫柔又充滿耐心的（ A. 循循善誘 B. 威脅利誘 C. 誘敵深入 D. 不為利誘 ）下，小澁總算痛下決心改正缺失。
- 2. 小洋既幽默又善於炒熱氣氛，常常三兩句話就引起（ A. 噤若寒蟬 B. 雞飛狗跳 C. 哄堂大笑 D. 呆若木雞 ）。
- 3. 即便醫護人員努力搶救，他仍然（ A. 活蹦亂跳 B. 栩栩如生 C. 苟延殘喘 D. 撒手人寰 ）。
- 4. 儘管事先積極準備，無奈對手實力太強，我方甫上場即遭對手強追猛打，登時（ A. 勝券在握 B. 不動聲色 C. 屢敗屢戰 D. 潰不成軍 ）。
- 5. 前些時候，全球疫情升溫，為了預防擴散傳染，一時之間造成口罩（ A. 供過於求 B. 供不應求 C. 平分秋色 D. 難以望其項背 ），民眾到處排隊搶購。

四、選擇題：每題 2 分，共 40 分

- 1. 以下何者前後字音相同？ A. 「供」品/ 口「供」 B. 一「哄」而散/ 連「哄」帶騙 C. 「槁」木死灰/ 「稿」紙 D. 台「階」/ 白頭「偕」老
- 2. 以下何者前後國字相同？ A. 「尸ㄝˊ」縱即逝/ 「尸ㄝˊ」來喜訊 B. 「尸ㄛˊ」職查辦/ 「尸ㄛˊ」退 C. 「ㄌㄨㄛˊ」生兄弟/ 四肢痠「ㄌㄨㄛˊ」 D. 「ㄌㄨㄛˊ」落街頭/ 無與「ㄌㄨㄛˊ」比
- 3. 下列「」中的字，何者意義相同？ A. 喜上眉「梢」/ 椰子樹「梢」 B. 「撒」嬌/ 「撒」了滿地 C. 「潰」不成軍/ 「潰」堤 D. 相提並「論」/ 「論」罪

背面尚有試題

- 4. 關於孔子的敘述，請問何者有誤？
 - A. 是歷史上首位私人興學的教育家 B. 好學不倦，是儒家思想的代表者
 - C. 教學方法上強調誦記是基礎扎根的最佳良方 D. 精讀詩書外，也能騎射，允文允武
- 5. 老師上完〈論語選〉之後，想測試一下同學們對於《論語》一書是否完全理解，於是讓同學們說說自己所知道的。請問哪一位同學需要再多多加強呢？
 - A. 小蘆：這是孔子的弟子還有再傳弟子一起編輯的 B. 小宥：是記載孔子說的話，所以是語錄體
 - C. 小睿：透過這部經典，可以了解孔子的智慧與人格，還可以提升品格修養 D. 小澤：想查詢特定內容的話，從篇名判定類別後，很快可以找到了。
- 6. 楊喚的〈夏夜〉是一首豐富又可愛的童詩，處處可見作者利用擬人化的修辭，使得自然與人融為一體。請問下列何者「未使用」此方式描寫？
 - A. 滿天的珍珠和一枚又大又亮的銀幣 B. 小雞和小鴨們關在欄裡睡了
 - C. 街燈亮起來向村莊道過晚安 D. 羊隊和牛群告別了田野回家了。
- 7. 呈上題，詩中提到萬物都進入深層的睡眠之後，又寫到「只有綠色的小河還醒著，低聲歌唱著溜過彎彎的小橋」，用意為何？
 - A. 表達夏天夜裡的小河聲十分惱人 B. 以聲音反襯夏夜的安寧
 - C. 讓人感受夏夜

※ 下課鐘響前不得繳卷

姓名：

- 的富麗堂皇 D. 讓人感受夏夜無法入眠的孤寂
8. 關於量詞的使用，請問以下何者完全正確？ A. 一「棵」戒指、一「陣」風 B. 一「輪」新月、一「列」火車 C. 一「副」畫、一「顆」珍珠 D. 一「局」棋、一「匹」布。
9. 關於現代詩的描述，請問何者有誤？ A. 形式自由，沒有格律的限制 B. 不需要押韻 C. 內容以兒童的內心世界和生活經驗為主要題材，所以又稱為童詩 D. 以白話文寫成，又稱白話詩。
10. 孔子提到「譬如平地，雖覆一簣，進，吾往也。」，揭示的道理與以下哪一句話最相近呢？ A. 涓滴之水終可以磨損大石，不是由於它力量強大，而是由於晝夜不捨地滴墜 B. 行百里路半九十 C. 鏗而捨之，朽木不折 D. 坐而言，不如起而行。
11. 俄國的高爾基曾經提到「反省是一面晶瑩的鏡子，它可以照見心靈上的污點」，請問以下哪一位同學有做到類似的行為呢？ A. 做事總是持之以恆的小安 B. 經常見義勇為的小嘉 C. 強調品格端正的小農 D. 凡事反躬自省的小婕。
12. 以下關於師生的異稱，請問何者有誤？ A. 古代學生也可被稱為門徒或弟子 B. 古時主位在東，因以師道為尊，所以老師也可稱為「東席」 C. 面對前輩的學者時，可謙稱自己為晚生 D. 若提及別人的學生多半敬稱為高足。
13. 關於〈雅量〉一文，請問以下何者正確？ A. 作者善用舉例說理，透過穿插文間的例子，使得文意更顯清楚 B. 在所舉的例子當中，作者最擅長使用的是名人事例，藉由名人的故事，以發讀者嚮往之情 C. 作者以先論理後舉例的方式陳述，使讀者對於所論之理更有共鳴 D. 作者文中痛斥眾人由於無法有更寬廣的雅量，使得社會無法和諧。
14. 在〈雅量〉文中提到鞋店老闆不怕有鞋子賣不出去，而每個人看待自己的男女朋友都猶如「白馬王子」與「天仙」一般，這與以下哪個子所討論的意涵相關呢？ A. 鐵杵磨成繡花針 B. 皇天不負苦心人 C. 蟬噪林逾靜，鳥鳴山更幽 D. 橫看成嶺側成峰，遠近高低各不同。
15. 「就以人來說，又何嘗不是如此？」採用了設問當中的激問法，答案就在問題的反面。請問以下哪個問句也是用了相同的方式呢？ A. 為人謀而不忠乎？ B. 不敬，何以別乎？ C. 你覺得這綠豆糕看起來像稿紙嗎？ D. 你道夏夜裡還有誰醒著？啊！是那涼爽的夜風與綠色的小河啊！
16. 請問下列各項，有幾個與「雅量」相關呢？「有容乃大、焚膏繼晷、恢宏大度、豁達大度、褊狹小器、循序漸進、鼠肚雞腸、海納百川、宰相肚裡能撐船、力學不倦」 A. 5 B. 4 C. 3 D. 2
17. 請問以下哪個選項的標點符號使用完全合理？ A. 如果經常逛布店的話：便會發現很少有一匹布沒有人選購過。 B. 如果他從這扇門望見日出的美景；你又何必要求他走向那扇窗去聆聽鳥鳴！ C. 人的看法或觀點不同無妨，重要的是——人與人之間要能彼此容忍與尊重。 D. 一位外號叫『大食客』的同學提議晚餐聚會要吃火鍋。
18. 下列文句所表達的意思，何者與其他三者明顯不同？ A. 誰不想考試拿滿分呢？ B. 考試拿滿分是每個人的期望嗎？ C. 考試拿滿分何嘗不是每個人的期望？ D. 誰都想考試拿滿分的。
19. 請問空格處宜依序填入什麼標點符號呢？「唐太宗胸襟寬宏，有尊重賢臣____接納建言的雅量____所以才能開創出____貞觀之治____的榮景_____」 A. ，，，「」 B. ，：，，！ C. ……，，——？ D. 、，「」。
20. 小庭參觀美術館，有四幅畫吸引了她的目光，畫的題目分別是：甲、碧海青天 乙：月白風清 丙：旭日初升 丁：西山殘照。若試著將這幅畫依照時間排序，請問以下哪一個排序是正確的呢？ A. 丙丁甲乙 B. 丁乙甲丙 C. 丙甲丁乙 D. 丁丙甲乙

背面尚有試題

五、題組

(一)、 每題 2 分，共 20 分

長頸鹿的睡眠時間是所有哺乳動物中最短，一天睡眠總時間低於兩小時，進入深度睡眠狀態只有幾分鐘。牠們通常站著打瞌睡，長長的脖子往下垂或掛在樹梢，就是最奢侈的休息。因為從睡夢階段醒來，在地上站起來，長頸鹿要花一分鐘，這很危險，嚴重地減低牠的逃生能力。所以，當長頸鹿真想趴著睡時，它的三條腿彎曲在肚子下，留另一條後腿伸展在一邊，長脖子呈弓形彎向後腿。這種奇特的睡姿既能縮小目標，又可在緊急情況下一躍而起。不只如此，長頸鹿還能睜著眼睛睡覺。

※ 下課鐘響前不得繳卷

姓名：

相較之下，獅子每天能睡十五至二十個小時，三分之二的時間都在睡覺，沒人能拿牠如何。這就是叢林法則，如果你無法成為叢林之王，就要是永不鬆懈的長頸鹿。

職場與商場上，不也是如此。生命原本就是一個選擇，當獅子未必好，當長頸鹿未必差，只要一切恰如其分。想擁有權力、想主導棋局的獅子，能力就要相當，也要願意承擔。人生最可怕的是，錯置。所謂錯置，就是搞不清楚自己是誰或想成為什麼樣的人，沒有獅子的能力、地位，卻想過獅子的生活。

獅子有獅子的得失，何必羨慕牠一天可睡十五小時？有人想當叢林之王，碰到獵物（問題）卻搞不定。相對的，我也看過很多平凡但可愛的小人物，認分與踏實，當一隻長頸鹿就像長頸鹿。

節錄自<貪睡的長頸鹿>

- () (1)關於本文，請問以下何者正確？ (A)眾多哺乳類動物中，長頸鹿的睡眠時間不長，僅次於獅子 (B)長頸鹿睜著眼睛睡覺是為了要監看獵物 (C)長頸鹿真想趴著睡時，會將三條腿彎曲在肚子下，以便在緊急狀況來臨時可以迅速避難 (D)文中提到獅子由於追捕獵物需要花費較多體力，於是需要更多的睡眠。
- () (2)以下何者，最接近作者所謂的「錯置」？(A)熱心服務的小睿在大學畢業後，工作之餘，還成為一名志工 (B)個性懦弱且優柔寡斷的小祥克紹箕裘，成為家族企業的董事長 (C)行事謹慎的小慈立志成為一名會計師 (D)喜歡為人打抱不平的小岑順利通過司法考試，成為檢察官。
- () (3)作者說「當一隻長頸鹿，就像長頸鹿」這句話是想告訴我們下列何種道理？ (A)自我認識，安分守己 (B)勇往直前，無所畏懼 (C)堅持不懈，持之以恆 (D)憤世嫉俗，怨天尤人。

(二)

哀公問：「弟子孰為好學？」

孔子對曰：「有顏回者好學，不遷怒，不貳過，不幸短命死矣！今也則亡，未聞好學者也。」

《論語·雍也》

- () (1)「不貳過」這句話的意思為何？ (A)犯錯不為他人所知 (B)同一天不會犯兩個過錯 (C)同一個題目不會答錯兩次 (D)同樣的錯誤不會犯第二次。
- () (2)文中提到的「今也則亡」的「亡」，請問與以下哪一個「亡」相同？ (A)日知其所「亡」 (B)「亡」命天涯 (C)家破人「亡」 (D)歧路「亡」羊。
- () (3)本文所說的「學」，它的含義為何？ (A)著重文學薰陶 (B)著重德性修養 (C)著重政事傳授 (D)著重語言口才。

背面尚有試題

(三)

台中花卉博覽會即將於今年 11 月開幕，展期為 2018 年 11 月~2019 年 4 月，為推廣民眾暢遊台中，台中市觀光局結合后里、外埔及豐原三大園區周邊各個觀光景點，推出各式各樣的旅遊路線，例如花博行程 36 條全攻略，路線景點更擴及中部各縣市，也提供花博會場參觀重點和行程規劃，邀請國內外旅客共襄盛舉。

路線	推薦景點
海線： 外埔園區	永豐水流東桐花步道、忘憂谷、樹生酒莊、布英熊文化創意館、大甲鎮瀾宮、稻米產業文化館、林氏貞孝坊、文昌祠、高美濕地、梧棲老街
山線： 后里及豐原園區	后豐鐵馬道、東豐自行車綠廊、麗寶樂園度假區、廟東夜市、泰安鐵道文化園區、中社觀光花市、月眉觀光糖廠
親子自行車路線	后豐鐵馬道、東豐自行車綠廊、潭雅神綠園道、大安濱海自行車道、草湖溪自行車道、旱溪自行車道
賞花路線	11 月至隔年 2 月：后里泰安派出所賞櫻→落羽松密境→后里馬場花博園區 12 月至隔年 3 月：后里鐵馬道沿著東豐綠色走廊→東勢林場賞梅、賞櫻 2 月至 3 月：花博后里馬場園區→后里三豐路欣賞黃花風鈴木→花博豐原園區→廟東夜市/ 或花博外埔園區→鐵砧山上賞櫻→大安海水浴場踏浪 4 月至 5 月：麗寶樂園度假區→月眉觀光糖廠→永豐水流東桐花步道

- () (1)根據上面文章敘述，下列選項何者正確 (A)台中花博四個主要展示場的園區分別是：后里、龍

※ 下課鐘響前不得繳卷

姓名：

莊、外埔和豐原 (B)當局規劃 10 條台中的觀光路線，大多集中在台中鬧區和花博展覽區 (C)如果想在台中騎自行車可以參考親子自行車路線，適合全家人一同前往 (D)台中花博展期為 2018 年 11 月到隔年的 2 月，是為期四個月的室內外大型展。

- () (2) 請依照上面資訊判斷，下列說明何者錯誤？ (A)小宸：想要參加台中花博可以參考當局的推薦參觀路線 (B)小宣：追花賞樹路線中只有一條路線可看到美麗的櫻花 (C)小涵：海線參觀路線中有高美濕地和大甲鎮瀾宮在其中 (D)小縈：台中花博當局推薦路線中以后豐鐵馬道最為多次。

(四)

世界衛生組織 (WHO) 於 6 月 18 日公布最新版的「國際疾病分類」，正式將「電玩遊戲成癮」加入其中，並列為精神疾病之一，相關規定則在公布隔日起即生效。WHO 也將通知並促使各國提出成癮防治對策，期望將電玩遊戲成癮納入醫療體系，使患者可以接受完整、妥善的治療。

根據「國際疾病分類」的定義，「電玩遊戲成癮」包含無法克制進行電玩遊戲的頻率、強度、時間長度，並嚴重影響生活、其他興趣或基本生活，情節重大到影響個人、家庭社會、教育、職業或其他功能領域，且即使出現負面後果，仍持續沈迷於電玩遊戲之中。事實上，世界各國為了預防兒童與青少年的電玩遊戲成癮問題，近幾年已陸續制定法令加強規範。例如在日本，每人每月進行電玩遊戲如果超過一定時間，就會收到警告；而韓國則規定每天午夜至上午 6 點之間，禁止孩童與青少年收到來自電玩遊戲的訊息。

根據台灣網路成癮防治學會針對國內小學四年級至高中三年級學生所進行的調查，在此年齡區間的學童中，大約每十人就可能有一人具有電玩遊戲成癮的現象。我國衛生福利部則表示，國內已經將電玩遊戲成癮視為精神疾病，但目前尚未有健保診斷碼，未來如有病患確診為有電玩遊戲成癮的現象，將暫時以焦慮症、憂鬱症或衝動控制障礙等替代，呼籲家長一旦發現孩子有電玩遊戲成癮的傾向，應及早尋求身心科醫師協助。

- () (1) 根據本文的敘述，以下何者正確？ (A)「電玩遊戲成癮」目前在台灣國內已經被視作是精神疾病之一 (B)WHO 鼓勵各國以焦慮症、憂鬱症等替代稱呼「電玩遊戲成癮」 (C)韓國的孩童與青少年在每天中午不可能收到電玩遊戲的訊息 (D)我國衛生福利部已將電玩遊戲成癮納入「國際疾病分類」之中。
- () (2) 下列學生中，何者最可以具有「電玩遊戲成癮」的傾向？ (A)非常著迷於電玩遊戲，但更偏好與人面對面交流互動的小妤 (B)每天放學後固定規劃了 4 小時使用網路以獲取新知的小秉 (C)因學習效率不佳被媽媽禁止電玩遊戲的小怡，在校表現中漸入佳境 (D)即使壓縮自己吃飯、交友與運動時間，仍堅持玩電玩遊戲的小天。

※ 下課鐘響前不得繳卷

姓名：

答 案 欄

一、 國字注音 (每題一分, 共十分)

1		2		3		4		5	
6		7		8		9		10	

二、 註釋 (每題兩分, 共二十分)

1		2		3		4		5	
6		7		8		9		10	

三、 成語活用題 (每題兩分, 共十分)

1		2		3		4		5	
---	--	---	--	---	--	---	--	---	--

四、 單選題 (每題兩分, 共四十分)

1		2		3		4		5	
6		7		8		9		10	
11		12		13		14		15	
16		17		18		19		20	

五、 題組 (每題兩分, 共二十分)

(一) 1		(一) 2		(一) 3		(二) 1		(二) 2	
(二) 3		(三) 1		(三) 2		(四) 1		(四) 2	

